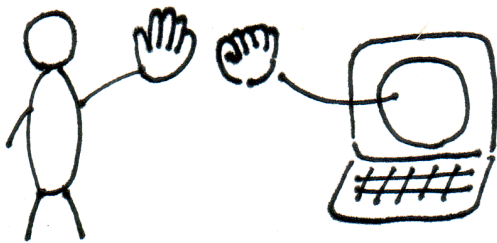


●どんな実験なの？

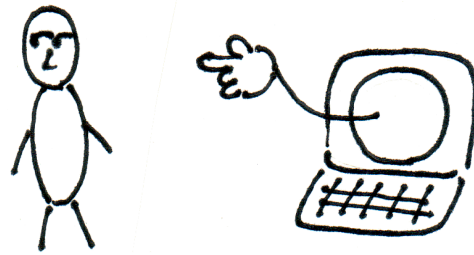
この実験ではコンピュータとあっちむいてホイをして、学習するコンピュータを体験できます。ジャンケンやあっちむいてホイを繰り返していくと、手の出し方にひとそれぞれパターンが出てきます。コンピュータはあなたの出した手からそのパターンを学習し、次にあなたが出す手を予想して、あっちむいてホイをします。

●実験の仕方

「あっちむいてホイ」の手順に従って実験を行います。



①コンピュータとジャンケンをします。



②向きを示します。

これを繰り返して、勝負を決めます。

●もっと詳しく知るために

<パーセプトロン？>

この実験では、人工知能の研究分野の「パーセプトロン」というものを用いています。

これは、脳を数式で表すニューラルネットワークというものの一種です。

詳しい説明を見たい方は以下のアドレスを参照して下さい。

☆人間情報工学研究室ホームページ (科学の祭典)

<http://mu.dmt.ibaraki.ac.jp/kagaku/>

<参考図書>

- ・ イー・オリオン「ジャンケン文明論」,新潮社 新潮新書  
(ジャンケンに関して文化的な側面からアプローチしています。)